

Regulamento Desafio de Aço Arma Curta e Longa

1. Armas, Munições e Equipamentos .

- 1.1. Todo equipamento, inclusive armas e munições podem ser examinados a critério do Árbitro da prova, antes do início da competição. Tudo que não atender aos requisitos técnicos e de segurança terá seu uso impedido;
- 1.2. As armas que iniciam uma série de tiro, só podem ser trocadas caso apresentem defeito comprovado pelo Árbitro;
- 1.3. Todo atirador deve comparecer ao seu posto de tiro, em sua vez de participar, com seu equipamento completo, não sendo permitido sacar, apontar ou atirar em qualquer local do estande que não o posto de tiro sem prévia autorização. Será obrigatório o uso de óculos de proteção, protetor auricular, para todos inclusive visitantes e observadores;
- 1.4. Não será permitido o uso de: laser, red dots, lunetas ou similares;
- 1.5. Não será permitindo o uso de munições especiais tais como: traçantes, incendiárias explosivas, perfurantes de blindagem ou que produzam excesso de fumaça afim de não perturbar atiradores que participam ao mesmo tempo;
- 1.6. Calibres permitidos: 380 e 9mm, .40, .45, 357 Mag, 38, somente pistolas ou revólveres.
- 1.7. Canos: comprimento máximo de 5".
- 1.8. Gatilho: peso livre;
- 1.9. Número de tiros: ilimitados;
- 1.10. Será permitido o uso de armamento institucional para participação no evento;
- 1.11. Não será permitido participantes sem CR;
- 1.12. Caso o competidor não posua arma do calibre para a prova, o mesmo poderá locar no dia da prova diretamente no Clube de Tiro Parafal.

2. DESAFIO DO AÇO

- 2.1. Os participantes utilizarão pistola ou revolver no desafio;
- 2.2. Não tem limite de participantes;
- 2.3. As provas acontecerão nos dias 20 e 21 de maio;
- 2.4. O desafio vai ter 13 plates metálicos de distancias variadas de 8 a 17 metros sendo 12 plates metálicos quadrados medindo 15cm x 15cm e um plate metálico redondo pintado na cor vermelha medindo 20cm de diâmetro;
- 2.5. Os atiradores vão ter 3 posições obrigatórias de tiro, e alvos específicos para derrubar;
- 2.6. Os armamentos estarão frios no coldre ou mesa e os carregadores na mesa, sendo obrigatória pelo menos uma troca de carregador durante a prova (Traga carregador extra para pistola e speed loader para revólver);
- 2.7. O plate metálico VERMELHO deverá ser ao ultimo a ser derrubado, se derrubado antes de todos os alvos, o atirador estará desqualificado dessa passada.

3. Dinâmica

- 3.1. Dinâmica - Atirar nos 4 alvos da posição 1 ou 3, se deslocar para posição 2 e atirar nos 4 alvos, se deslocar para posição 3 ou 1 e atirar nos 4 alvos (Anexo I mapa Pista). O atirador pode se deslocar no sentido posição 1 para 3 ou no inverso, 3 para 1, como

preferir. **Tempo máximo de prova 1 minuto.** Ao final de 1 minuto, caso atirador não tenha terminado todos alvos, será acrescentado 3 segundos por cada alvo não atingido ao tempo do atirador;

- 3.2. A posição de início, será em pé, arma na opção 3 (sem carregador), calcanhares tocando a Start Line, sob o comando/sinal os atiradores irão sacar se dirigir a mesa pegar o(s) carregador(es) e a arma (caso a mesma não esteja no coldre) e efetuar os disparos, sendo obrigado a realizar pelo menos uma troca de carregador;
- 3.3. Atirador só sai da posição final de tiro com arma descarregada e após conferência e autorização do juiz da prova;
- 3.4. Distância dos plates metálicos de 8 a 18 metros;
- 3.5. Cada posto de tiro terá 4 alvos para serem derrubados não podendo derrubar alvos de um posto de tiro no outro, caso ocorra o disparo em um alvo que não seja o do posto de tiro será acrescido ao tempo final 3s por alvo derrubado incorretamente;
- 3.6. Dedo sempre fora do gatilho nos deslocamentos entre posições e troca de carregadores, deslocamentos entre posições de tiro devem ser realizados com a arma apontada para o final da linha de tiro (para-balas, downrange) (**ATENÇÃO POIS ISSO PODE ACARRETTAR NA DESQUALIFICAÇÃO NA PASSADA DO ATIRADOR QUE ISSO OCORRER**);
- 3.7. Condição de saída: Armas no coldre, carregadores no porta carregador ou bolso traseiro da calça, braços estendidos ao longo do corpo;
- 3.8. Competidores devem disparar apenas de dentro das áreas designadas.
- 3.9. Qualquer regra de segurança não realizada ou ato que o juiz julgar inseguro, poderá desclassificar o atirador da prova.

4. Regras Gerais

- 4.1. Regras de Segurança: Haverá um local específico, denominado Área de Segurança para o correto manuseio da arma, limpeza e pequena manutenção. Este local é terminantemente proibido manusear qualquer tipo de munição (até estojos vazios), sob pena de desclassificação do competidor;
- 4.2. Empunhadura: livre;
- 4.3. Qualquer armamento deve estar desmuniado no coldre ou dentro da maleta, sendo arma longa a mesma tb desmuniada e dentro do case ou no suporte de armas, com o indicador de câmara vazia;
- 4.4. Sempre que possível, será designado um fiscal para cada atirador no ato da prova, o qual além de acompanhar as posições da prova, deverá ainda verificar panes caso aconteça;
- 4.5. Fica impedido de participar da prova qualquer atirador que apresentar sinais de consumo de álcool ou drogas;
- 4.6. Outros problemas não previstos neste regulamento serão solucionados pelo Diretor da prova.

5. Disciplina e Penalidades .

- 5.1. Durante a realização de uma prova, estarão sujeitos à disciplina, todos os presentes (atiradores, dirigentes e espectadores, etc);
- 5.2. O respeito mútuo, o bom senso e a educação devem prevalecer;
- 5.3. Casos de falta de compostura, falta de ética desportiva, proferir palavras de baixo calão, etc, serão convidados a se retirar, e sem direito a restituição do valor pago, e poderá ser

desclassificado;

- 5.4. Pessoas com indícios de uso de álcool ou de drogas, serão convidadas a se retirar do local da prova.
- 5.5. Uso obrigatório de óculos e abafador independente se está participando ou não, durante todo o evento na área de tiro.

6. Das Premiações:

- 6.1. **Primeiro Lugar** – *Carabina de pressão JADE NEW 5,5* mais Trofeu;
- 6.2. **Segundo e terceiro Lugar** – *Garrafa Térmica CBC em formato de munição* mais Trofeu;
- 6.3. **Quarto e quinto Lugar** – *Brinde* mais Trofeu.

7. Data e Inscrições:

- 7.1. Os participantes, deverão ser maiores de 18 anos;
- 7.2. A competição irá ocorrer no dia **20 e 21 de maio de 2023**;
- 7.3. As inscrições serão feitas no site www.clubedetiroparafal.com.br ou no WhatsApp: (64) 3012-4936, (64) 99228-9126 ou (64) 99302-4437;
- 7.4. O valor de cada inscrição/reinscrição será no valor de R\$ 40,00 (quarenta reais) para filiado e R\$ 50,00 (cinquenta reais para não filiado), podendo o atleta realizar quantas inscrições desejar, contabilizando o melhor resultado para o Ranking de Premiação;
- 7.5. Os pagamentos deverão ser feitos diretamente no Clube de Tiro Parafal.

MAPA DA PISTA

Desafio do Aço dia 20 e 21 de Maio de 2023

